

PROCESSO SELETIVO PARA MATRÍCULAS NO CURSO PROGRAMA DE DESENVOLVEDOR FULL – STACK

EDITAL N° 01/2023 – Programa de Desenvolvimento e Inovação

O Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial – SENAC-AR/AM, é uma entidade de direito privado, sem fins lucrativos, criada, mantida e administrada pelo comércio com a finalidade de prestar serviços em Educação Profissional e Tecnológica, estabelece e torna público as normas do PROCESSO SELETIVO 2º SEMESTRE/2023, destinado ao preenchimento de 60 vagas (2 turmas) para o curso do **PROGRAMA DE DESENVOLVEDOR FULL - STACK**, o qual será realizado no Centro Especializado em Informática do SENAC-AR/AM, situado na Avenida Darcy Vargas – nº 288, Bairro: Chapada, em Manaus/AM.

1. DOS OBJETIVOS DO CURSO

1.1. O curso **PROGRAMA DE DESENVOLVEDOR FULL - STACK** foi aprovado na chamada para seleção de projetos de capacitação com recursos do PPEI (Programa Prioritário de Fomento ao Empreendedorismo Inovador), sob a coordenação da Softex no Programa Capacita Amazônia.

1.2. O **PROGRAMA DE DESENVOLVEDOR FULL - STACK** tem por objetivo capacitar pessoas para o segmento de Tecnologia da Informação, atendendo demandas do mercado com a entrega de profissionais qualificados em desenvolvimento de software.

1.3. Ao final e mediante a conclusão e aprovação no curso, o participante receberá a **Certificação de Capacitação no Programa de Desenvolvedor Full-Stack**.

2. DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

2.1. A coordenação do processo seletivo ficará a cargo da Comissão de Seleção, designada pela Ordem de Serviço nº 078/2023, da Diretoria Regional do Senac-AR/AM.

2.2. As vagas gratuitas descritas neste edital destinam-se atender pessoas que possuem o Ensino Médio Completo, com idade igual ou superior a 18 anos, com conhecimentos básicos de informática e lógica de programação.

2.3. Poderão ingressar no curso os candidatos classificados e aprovados, dentro do limite de vagas, nos termos deste Edital e que cumpram as exigências para efetivação da matrícula.

2.4. O curso será dividido em duas formações: Desenvolvimento Web Back End com 96 horas e Desenvolvimento Web: Front End com 108 horas, cujo detalhamento das Unidades Curriculares encontra-se no Anexo I.

2.5. As aulas serão diárias (segunda a sexta-feira), em turmas divididas nos turnos **matutino e vespertino**.

2.6. As aulas serão presenciais em salas e laboratórios equipados com sistemas de áudio e vídeo (TV, sistema de som, *wi fi* e internet), com metodologia de acordo com o Modelo Pedagógico Senac.

2.7. O curso requer, para sua integralização, a carga horária de 204 horas/aulas.

2.8. Alunos matriculados terão direito a receber dois vales-transporte/dia, condicionado à sua frequência no curso.

2.8. O local de realização das atividades é o Centro Especializado de Informática (CEI), prédio localizado na Avenida Darcy Vargas, nº 288, Bairro Chapada - Manaus – Amazonas.

3. DO CRONOGRAMA DE INSCRIÇÃO, SELEÇÃO E MATRÍCULA

ETAPAS	PERÍODO/HORÁRIO (Manaus)	OBSERVAÇÕES
Publicação do edital	12/09/2023	https://am.senac.br/pdi
Inscrição	25/09 a 29/09/23	https://am.senac.br/pdi
Divulgação da lista dos inscritos habilitados a realizar a avaliação presencial	04/10/2023 17h	https://am.senac.br/pdi
Aplicação da avaliação presencial	07/10/2023 09 às 12 h	Senac Centro Rua Saldanha Marinho, 410, Centro. Manaus/AM
Resultado final	11/10/2023 17h	https://am.senac.br/pdi

Matrículas dos aprovados	16/10/2023 a 18/10/2023 (9 às 18h)	Centro Especializado em Informática, av. Darcy Vargas, 288 – Chapada.
Chamada e Matrículas para Vagas Remanescentes (Segunda chamada)	Até fechamento das vagas	https://am.senac.br/pdi
Previsão de início das aulas	30/10/2023	Centro Especializado em Informática, av. Darcy Vargas, 288 – Chapada, Manaus _AM.

4. DAS VAGAS

4.1. Serão ofertadas 60 vagas gratuitas, distribuídas da seguinte forma:

TURMA/ HORÁRIO	AMPLA CONCORRÊNCIA	PCDs*	TOTAL
09h – 12h (Turma 1)	28	02	30
14h – 17h (Turma 2)	28	02	30

* Pessoas com deficiência

4.2. Os candidatos indicarão, no ato da inscrição, o turno escolhido para participação do curso.

4.3. A composição da turma obedecerá ao número de vagas e à classificação no resultado final, classificando-se para o cadastro de reservas, até 100% do número total de vagas, que serão demandados em segunda chamada caso não seja preenchido o número de matriculados para as vagas ofertadas.

5. DOS CANDIDATOS

5.1. Poderão inscrever-se ao exame de seleção, pessoas com Ensino Médio completo, idade maior ou igual a 18 anos, com conhecimentos básicos de informática e lógica de programação.

5.2. Pessoas com deficiência interessados na participação no processo seletivo devem:

a) Apresentar laudo médico que descreva com precisão a natureza, o tipo e o grau de deficiência, bem como as condições necessárias para a realização das provas, no ato da inscrição.

b) A ausência das informações, conforme estabelecido no item anterior, implica aceitação pelo candidato de realizar as provas em condições idênticas às dos demais candidatos.

5.3. O não preenchimento das vagas destinadas aos candidatos PCD's, previstas no quadro do subitem 4.1, deverão ser preenchidas pelos candidatos da ampla concorrência, por ordem de classificação.

6. DA INSCRIÇÃO

6.1. A inscrição é gratuita e em hipótese alguma será cobrada taxa de inscrição neste Processo Seletivo.

6.2. A inscrição será realizada no site oficial do Senac Amazonas via link: <https://am.senac.br/pdi> no período de 25/09 a 29/09/23.

6.3. No ato da inscrição deverão ser anexados em arquivo único, em formato PDF os seguintes documentos:

6.3.1. Carteira de Identidade ou CNH e CPF;

6.3.2. Comprovante de Conclusão do Ensino Médio;

6.3.3. Comprovante de Residência;

6.6.4. Comprovante do laudo médico que descreva com precisão a natureza, o tipo e o grau da deficiência, bem como as condições necessárias para a realização das provas **(exclusivamente para os candidatos com deficiência)**.

6.4. O preenchimento correto dos dados das inscrições, assim como o envio da documentação é de inteira responsabilidade do candidato.

6.5. O Centro Especializado de Informática/Senac-AM não se responsabiliza pelas inscrições não recebidas por motivos de ordem técnica dos computadores, falhas de comunicação, congestionamento das linhas de comunicação, ainda por outros fatores de ordem técnica que venham a impossibilitar o candidato de efetuar sua inscrição.

7. DA SELEÇÃO E DO RESULTADO

7.1. O local de realização da prova será o Senac Centro, situado à rua Saldanha Marinho, 410 – Centro, Manaus AM.

7.2. A avaliação terá a duração máxima de 2 (duas) horas e será realizada no dia **07/10/2023 (sábado), de 09 às 11horas**, no local indicado no item 7.1.

7.3. A avaliação tem caráter eliminatório e classificatório.

7.4. Não haverá prorrogação do tempo de duração previsto para a aplicação da avaliação.

7.5. A avaliação presencial será composta por 20 (vinte) questões de múltipla escolha, com conteúdo de conhecimentos básicos de informática e raciocínio lógico.

7.6. Serão considerados aprovados nesta etapa os candidatos que obtiverem 50% de acertos na avaliação.

7.7. Todos os candidatos aprovados serão classificados em grau decrescente de pontuação, sendo os 60 (sessenta) primeiros selecionados para preenchimento das vagas existentes, os demais comporão a classificação de Segunda Chamada, em caso de desistência ou desclassificação no ato da Matrícula, até o limite de 100% das vagas.

7.8. Como critério de desempate será considerada a ordem de inscrição do candidato.

8. DA MATRÍCULA:

8.1. A matrícula dos candidatos selecionados ocorrerá no formato presencial no período de **16/10/2023 a 18/10/2023**.

Semana e Horário	Endereço	Telefone
Segunda a quarta-feira – 08 às 12h / 13h às 17h (Horário Manaus)	Centro Especializado de Informática (CEI) Avenida Darcy Vargas, 288 – Bairro: Chapada.	(92) 98197-5049 (WhatsApp)

8.2. No ato da matrícula o candidato selecionado deverá portar a documentação sinalizada abaixo:

8.2.1. RG ou CNH e CPF (Original e cópia);

8.2.2. Comprovante de residência atualizado (Original e cópia);

8.2.3. Comprovante de Escolaridade do Ensino Médio completo (Original e cópia);

8.3. Os candidatos aprovados deverão matricular-se no horário escolhido no ato da inscrição.

8.4. Perderá o direito à classificação obtida no curso e, conseqüentemente, a vaga, o candidato que não comparecer no período estipulado ou que não apresentar, no ato da matrícula, toda a documentação exigida nos itens 8.2.1 a 8.2.3, de modo que o aprovado será automaticamente substituído por outro candidato obedecendo à ordem de classificação e ao número de vagas oferecidas, sendo neste caso considerado como Segunda Chamada.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1. Os candidatos que não entregarem a documentação dentro do período correspondente, estarão automaticamente desclassificados deste certame.

9.2. Os candidatos aprovados no processo de seleção estarão submetidos às disposições disciplinares do Senac Amazonas.

9.3. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão de Seleção.

Manaus, 12 de setembro de 2023.

Silvana Maria Ferreira de Carvalho
Diretora Regional do Senac Amazonas

ANEXO I

UNIDADES CURRICULARES DO CURSO PROGRAMA DESENVOLVEDOR FULL STACK

I - DESENVOLVIMENTO WEB - BACK END – 96 HORAS

Unidade Curricular: Implantar processos de codificação de aplicativos web.

Indicadores

1. Seleciona a metodologia de codificação, as melhores práticas e a linguagem de programação, conforme suas funcionalidades e características.
2. Elabora código, conforme as funcionalidades e características do aplicativo computacional para web.
3. Realiza a depuração do código desenvolvido para web, conforme a identificação de erros na programação.

Elementos da Competência

Conhecimentos

1. Modelagem de banco de dados para aplicações web: utilização das estruturas conceitual, lógica e física.
2. Modelo entidade e relacionamento: tabelas, visão, atributos, índices, chave candidata, chave primária e estrangeira, relacionamentos e integridade referencial.
3. Estrutura de dados: pilhas e filas, listas e árvores, ordenação, pesquisa de dados e recursividade. 4. Linguagem SQL: utilização de comandos para consulta, alteração, inclusão, exclusão, ordenação e filtros de registros em tabelas únicas ou relacionadas.
5. Interface de desenvolvimento: ferramentas, bibliotecas e ambientes de programação (IDE).
6. Análise de sistemas: fundamentos, requisitos, diagrama de caso de uso e classe.
7. Desenvolvimento de aplicação web: características da linguagem escolhida, comandos e funções, orientação a objetos e tratamentos de erros ou exceções.
8. Teste e versionamento da aplicação web: controle de qualidade do software, validação de testes unitários, funcionais, de usabilidade, integridade e manutenção, realizando o controle de novas versões por meio de ferramentas de SVN ou base de repositório.

Habilidades

1. Organizar o ambiente de trabalho.
2. Utilizar termos técnicos nas rotinas de trabalho.
3. Comunicar-se de maneira assertiva.
4. Mediar conflitos nas situações de trabalho.
5. Elaborar documentos técnicos.

Atitudes/Valores

1. Zelo na apresentação pessoal e postura profissional

2. Cordialidade no trato com as pessoas.
3. Sigilo no tratamento de dados e informações.
4. Colaboração no desenvolvimento do trabalho em equipe.
5. Proatividade no desenvolvimento de projetos web.

DESENVOLVIMENTO WEB - FRONT END – 108 HORAS

Unidade Curricular: Desenvolver imagens em aplicações web com Photoshop.

Indicadores

1. Planeja o layout de um website, conforme os fundamentos da arquitetura da informação.
2. Trata imagens para publicação, de acordo com as especificações do projeto.

Conhecimentos

1. Modo de cores: RGB versus CMYK, LAB, seletor de cores e codificação hexadecimal.
2. Adobe Bridge: tipos e formatos de imagem.
3. Interface do Photoshop: menus, barras e painéis.
4. Ferramentas de seleção e camadas: seleção e recorte, estilo de camadas.
5. Layouts para web: tipos, formatos de arquivo, exportação de imagens, textos e formas, pranchetas e fatias.
6. Arquitetura da informação: briefing, wireframe, mockup e brainstorming.
7. Identidade visual: cores, formas, diagramação e tipografia.
8. Ajustes nas imagens: luminosidade, cor, níveis e filtros.
9. Ferramentas de pintura: tipos e retoque.
10. Animações: quadros-chave, interpolação, linha do tempo.
11. Camada de ajuste e máscara: estilos de camadas.
12. Finalização: exportação de códigos HTML/CSS, navegadores (testes nos arquivos exportados).

Habilidades

1. Utilizar termos técnicos nas rotinas de trabalho.
2. Tratar imagens.
3. Operar software de edição de imagens.

Atitudes/Valores

1. Colaboração no desenvolvimento do trabalho em equipe.
2. Responsabilidade no cumprimento de normas e direitos autorais.
3. Zelo nos padrões de usabilidade e acessibilidade web.

Unidade Curricular: Codificar interface de websites utilizando linguagem de marcação com aplicação de estilos.

Indicadores

1. Elabora *layout* para websites, conforme propostas gráficas de comunicação definidas no projeto.

2. Analisa a usabilidade e a acessibilidade da interface do website em desktop, conforme as normas e exigências do mercado.

Conhecimentos

1. Imagens vetoriais e bitmap: formatos e aplicações.
2. Características funcionais do projeto de website: usabilidade, acessibilidade e ergonomia.
3. Wireframes: Conceito, estrutura e desenvolvimento.
4. Prototipagem: Conceito, formatos e criação.
5. Design responsivo: conceitos e aplicações.
6. Estrutura semântica: linguagens de marcação de conteúdo e estilo para Web.
7. Páginas Interativas: aplicação e modificação de comportamentos.
8. Desenvolvimento do website: codificação, testes, validação e correção.
9. Web standards: boas práticas e padrões recomendados pelo World Wide Web Consortium (W3C).
10. Projeto de website: principais características e padrões.

Habilidades

1. Integrar linguagens de estilo e marcação de conteúdo.
2. Organizar conteúdo visual e textual para Web.
3. Identificar e corrigir erros de Codificação.

Atitudes/Valores

1. Respeito aos direitos de propriedade intelectual.
2. Inovação e criatividade nos processos de trabalho.
3. Sigilo no tratamento de dados e informações
4. Comprometimento com padrões de usabilidade e acessibilidade na web.

Unidade Curricular: Desenvolver recursos de interatividade no conteúdo web com JavaScript.

Indicadores

1. Codifica aplicações web, de acordo com variáveis, estrutura de decisão, repetição e funções.
2. Testa e valida interatividade em uma aplicação web com JavaScript, de acordo com o objetivo do projeto.

Conhecimentos

1. Lógica da programação para web: pensamento lógico; princípios dos fluxos e do uso de variáveis.
2. Linguagem JavaScript: aplicabilidade, interatividade, mercado, estrutura, padrões ECMA e sintaxe.
3. Declaração e operações: variáveis e arrays (join, pop, push, toString, concat).
4. Lógica de programação voltada para JavaScript: operadores, estruturas de escolha e de repetição.
5. Estruturas básicas em JavaScript: tipos, entrada, processamento e saída de dados.
6. JavaScript: controle de fluxo, métodos, objetos e eventos.
7. Validação: formulários em HTML e requisições síncronas/assíncronas.
8. Funções em JavaScript: do usuário (personalizadas), com e sem parâmetros; de manipulação.

(DOM).

Habilidades

1. Identificar falhas na codificação da página em diferentes navegadores.

Atitudes/Valores

1. Sigilo no tratamento de dados e informações.
2. Atenção aos padrões de usabilidade e acessibilidade web.
3. Iniciativa na resolução de problemas computacionais na área de programação.
4. Atitude propositiva na estruturação de projetos web.

“Projeto Integrador”

O projeto integrador será desenvolvido como estratégia pedagógica para o incremento do processo de ensino e aprendizagem no decorrer das unidades curriculares. A proposta consiste em proporcionar aos alunos a experiência de desenvolver e implementar aplicativos computacionais web.